**ВАРИАНТ 9**

<https://www.figma.com/file/z69ysxgpsgNyrKAWfPTgGn/Untitled?type=design&node-id=1%3A71&mode=design&t=evL6gmckfxJO3dnA-1>

1. Прототипы позволяют создать интерактивную модель приложения, которую можно протестировать еще до начала физической реализации.
2. File-Show Version History
3. 1. Область слоев

2. основная рабочая область, где находятся все экраны

3. область панели инструментов для создания объектов

4. область панели свойств элемента для его редактирования

4) инструменты для перемещения, для фрейма, фигуры, ручка для рисования, текст, hand tool.

5) Чтобы настроить всплывающее окно необходимо создать объект и создать еще один объект внутри отдельного фрейма, далее выбираем первый объект, добавляем interaction на любое действие далее open overlay где выбираем фрейм.